Journal latticeMech 3d

# 4/01/2020

* J’ai fait des essais avec qt. Mais à bien y réfléchir pour ne pas recommencer tout le travail réalisé jusqu’à présent je crois qu’il faudrait que j’utilise wxpython avec une fenêtre openGL
* J’ai installé wxformbuilder avec lequel je vais essayer de recréer l’interface utilisé auparavant.
* Je pense qu’il faut que je fasse des essais pour incorporer GLUMPY dans le code avec une interface openGL

5/01/2020

* J’ai réussi à incorporer dans un code wx une fenêtre graphique opengl

10.02.2020

\* je reprend le fichier gui main.py :

TODO :

* il faut permettre l’appel de la partie OPENGL en switch d’une fenêtre « normale »
* ajouter l’affichage des images de limites élastiques
* décomposer le code latticeMech en modules
* ajouter tout l’ancien code dans le nouveau
* faire des tests avec des indications des éléments manquants
* créer un site web contenant cv et code